

**SISTEM PENYEWAAN STUDIO MUSIK DAN SOUND SYSTEM PADA  
STUDIO G16 BERBASIS WEB MENGGUNAKAN CODEIGNITER**  
(*STUDIO RENTAL AND SOUND SYSTEM RENTAL IN G 16 STUDIO WEB BASED USING  
CODEIGNITER*)

**Bani Indra Setyawan**  
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Universitas Semarang  
*baniindras@gmail.com*

**ABSTRACT**

*Rental system is an important thing that must be considered by people who offering a services or rental agency to be able to compete in the digital era. The system in the G16 is considered to be ineffective because the recording of loan data, data on returns and daily transactions along with reports are still carried out in writing by recording using books and paper, so that the system is not efficient in saving time, effort and material. With problems in the system, a web-based rental system was designed using CodeIgniter. In building the system the approach method used is a structured approach method using a prototype development method where data collection techniques used are observation and interviews. The purpose of making this system is to establish a system for renting musical instruments and Sound Systems that are expected to help employees in managing customer data, borrowing, returning and can reduce errors in the process of recording data and reduce errors in making reports.*

*Keywords : Rental System, CodeIgniter, Web*

**ABSTRAK**

Sistem penyewaan merupakan hal wajib untuk diperhatikan oleh setiap pekerjaan yang menawarkan jasa atau persewaan agar dapat bersaing pada era *digital*. Sistem pada G16 ini dinilai belum efektif karena pencatatan *data* peminjaman, data pengembalian dan transaksi sehari – hari beserta laporan masih dilakukan secara tertulis dengan pencatatan menggunakan buku dan kertas sehingga sistem ini tidak efisien dalam menghemat waktu, tenaga dan materi. Dengan masalah dalam sistem tersebut, maka dibutuhkan suatu sistem penyewaan berbasis *web* dengan menggunakan *CodeIgniter*. Dalam membangun sistem tersebut metode pendekatan yang digunakan adalah metode pendekatan terstruktur dengan menggunakan metode pengembangan *prototype* dimana teknik pengumpulan data yang digunakan adalah observasi dan wawancara. Tujuan dari pembuatan sistem ini adalah untuk membentuk sebuah sistem penyewaan studio musik dan *Sound System* ini diharapkan dapat membantu karyawan dalam mengelola data pelanggan, peminjaman, pengembalian dan dapat mengurangi kesalahan dalam proses pencatatan *data* serta mengurangi kesalahan dalam pembuatan laporan.

Kata Kunci : Sistem Penyewaan, *CodeIgniter*, *Web*